

Siswa SMK Muhammadiyah Kudus Buat Aplikasi Promosi Kebudayaan Indonesia

Jum'at, 29-03-2019

MUHAMMADIYAH.ID, KUDUS– Dua Siswa SMK Muhammadiyah Kudus, Jawa Tengah berhasil membuat aplikasi berbasis Android yang mempunyai keunggulan memperkenalkan kebudayaan Indonesia. Aplikasi yang mudah di dapat melalui *play store* ini memuat konten seperti menu makanan, minuman lokal, kesenian hingga wisata. Aplikasi karya Wisnu Ginanjar Saputra dan Usamah Abdul Matin ini diberi nama Pineka, kependekan dari kata Pedia dan Bhineka.

Dalam pembuatan aplikasi Pineka kedua siswa kelas XI Teknik Komputer Jaringan (TKJ) 1 ini didampingi oleh gurunya, Abdullah Azzam yang memberi masukan kepada siswanya. Wisnu Ginanjar menjelaskan aplikasi Pineka adalah hasil kreasinya bersama teman serta guru pendamping. Menurutnya, aplikasi ini dibuat guna memperkenalkan kebudayaan Indonesia secara lebih luas.

"Aplikasi ini diberi nama Pineka, kepanjangan dari Pedia dan Bhineka yang berfungsi memperkenalkan budaya kita, tempat destinasi kita, makanan dan minuman kita," kata Wisnu, pada Selasa (26/3/2019).

Wisnu berharap aplikasi ini tidak hanya memperkenalkan kebudayaan Indonesia kepada masyarakat dalam negeri tetapi juga luar negeri (mancanegara).

"Dengan aplikasi ini warna luar negeri juga bisa tahu kebudayaan Indonesia," tambah dia.

Sebut Wisnu, keunggulan aplikasi Pineka memungkinkan pengguna bisa membuat akun pribadi kemudian mengunggah atau mengetahui kebudayaan Indonesia melalui akun yang mereka buat.

"Mereka misal mau ke mana saja, ada apa saja di Indonesia, dan bisa ditemukan lebih spesifik. Daripada kita cari di Google, kan, nanti kan tersebar ke mana-mana," jelas Wisnu.

Siswa yang masih duduk kelas XI TKJ ini menjelaskan, aplikasi yang dibuatnya guna memperkenalkan budaya ke anak-anak muda dimana sekarang anak muda minim mengenal budayanya sendiri selain mereka bisa mengetahui wisata lokalnya, makanannya dan minumannya yang kadang tidak diketahui oleh mereka sendiri.

Aplikasi karya siswa SMK Muhammadiyah Kudus ini juga berhasil meraih prestasi kompetisi IT bergengsi dalam Dinus Application Competition 2019 Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.

Sementara itu, menurut Guru Pendamping, Abdullah Azzam aplikasi yang dibuatnya merupakan penggabungan dari dua aplikasi yang sudah populer yaitu Cookpad dan Instagram.

"Adapun keunggulan aplikasi Pineka ini, diantaranya ada kuis dan sosmed (sosial media) seperti ada story yang terdapat di istagram dengan penggabungan dari aplikasi Cookpad dan Instagram. Kalau kuis seperti dari aplikasi memrise," jelas Azzam

Adapun klasifikasi pasar Aplikasi Pineka ini menurut Azzam berguna untuk siswa kelas 5 sekolah dasar hingga dewasa. "Marketnya untuk anak 5 SD sampai dewasa. Mereka nantinya bisa pasang di Android-nya pada April 2019. Kemudian mereka harus membuat akun pribadi untuk pengoperasiannya," jelas Azzam. **(Andi)**